INDICAÇÃO N° 652/2018

Senhor Presidente:

O Vereador que abaixo subscreve, na forma regimental, após ouvido o douto Plenário, requer a V.Exa. o envio da presente Indicação ao Exmo. Senhor Prefeito Municipal de Itajaí, e a Secretaria Municipal de Educação, solicitando esforços para que seja implantado Lousas Digitais em todas as Escolas Públicas de nosso município, substituindo os tradicionais quadros-negros.

JUSTIFICATIVA:

Despertar o interesse dos alunos pelos conteúdos apresentados em sala de aula é um desafio que vem mobilizando gestores e educadores no dia a dia escolar. Como vivemos em meio a inúmeras possibilidades de conexão oferecidas pela Era Digital, a busca por novas formas de ensinar e aprender passa, necessariamente, pelo uso de novas ferramentas tecnológicas em sala de aula, como é o caso da Lousa Digital.

A Lousa Digital ou Lousa Interativa é um exemplo de tecnologia educacional que pode ser incorporada rapidamente ao plano de aula para reforçar os conteúdos curriculares transmitidos em sala, dando mais dinamismo para o processo de ensino e aprendizagem. Por ser um recurso versátil e de fácil manuseio, ela oferece uma série de benefícios tanto para os professores como para os alunos, que ficam mais atentos às aulas e curiosos com a sua utilização.

E não é para menos: enquanto o professor deixa de ser apenas um porta-voz do conhecimento para atuar, também, como mediador; o caderno e o lápis são complementados pelas funcionalidades de tablets, notebooks e smartphones; já o quadro-negro e o giz são enriquecidos pelos diversos recursos da Lousa Interativa. A ferramenta apresenta uma variedade de conteúdos que tornam a aprendizagem ainda mais significativa e contextualizada. Ou seja, com novos recursos, novos caminhos se abrem para o ensinar e, também, para o aprender.

Confira os 10 principais benefícios da Lousa Interativa:

1. Torna o aprendizado mais agradável, seguro e participativo.

2. Facilita a prática pedagógica dos professores, que podem projetar e manipular conteúdos de diversas formas.

3. É um recurso multimídia versátil que se adapta às necessidades das turmas, de acordo com o seu perfil e nível de aprendizagem.

4. Amplia a motivação e o interesse dos alunos.

5. Aumenta a familiarização dos professores com o uso de novas tecnologias.

6. Possibilita o ensino em tempo real, pois é um recurso que pode ser usado a qualquer momento.

7. Permite que o professor faça anotações escritas ou que opere softwares, apresente e edite imagens, mostre vídeos, navegue na Internet, entre outas atividades.

8. Facilita a aprendizagem colaborativa ao estimular o aprendizado e o trabalho em grupo. Isto é, aumenta o diálogo e a cooperação entre professores e alunos.

9. Possibilita a interação com diversos tipos de conteúdo e autonomia para criação de projetos.

10. Potencializa a aprendizagem, trazendo recursos diferenciados para aproximar os alunos dos conhecimentos a serem adquiridos em sala de aula.

SALA DAS SESSÕES, EM 22 DE FEVEREIRO DE 2018

CARLOS AUGUSTO DA ROSA
VEREADOR - PP